







O veste prin stuf

În Delta Dunării, o veste trebuie să ajungă înainte de lăsarea serii. Un personaj, un loc și un obiect vă dau începutul. Voi hotărâți cine așteaptă vestea și ce scrie în ea.

Joc de spus povești · Vârstă 5+ · Jucători 2–6

De ce ai nevoie

Cele nouă cartonașe din PDF, decupate și împărțite în trei teancuri. Tipărește pe hârtie A4, la 100%.

Cum se joacă

1. Faceți câte un teanc pentru personaje, locuri și obiecte. Amestecați fiecare teanc separat și întoarceți cartonașele cu fața în jos.
2. Primul povestitor trage câte un cartonaș din fiecare teanc. Începe cu personajul care duce o veste. Următorul jucător spune ce se întâmplă în locul ales. Alt jucător arată cum ajută obiectul la drum. Dacă sunteți doi, vorbiți pe rând.
3. Încheiați cu vorbele celui care primește vestea. Puneți cele trei cartonașe deoparte și schimbați povestitorul. După trei vești, toate cartonașele au intrat în poveste.

Mai încearcă și așa

La grădiniță, împărțiți rolurile între trei grupuri: cine duce vestea, pe unde trece și ce ia cu el. Un copil din fiecare grup spune câte o propoziție.

Poți tipări gratuit jocurile pentru familie sau pentru grupa ori clasa ta. Dacă vrei să le recomanzi altcuiva, trimite linkul paginii. Pentru revânzare sau republicarea fișierelor, cere mai întâi acordul editorului.

O veste prin stuf

Tipărește pe hârtie A4, la 100%.

